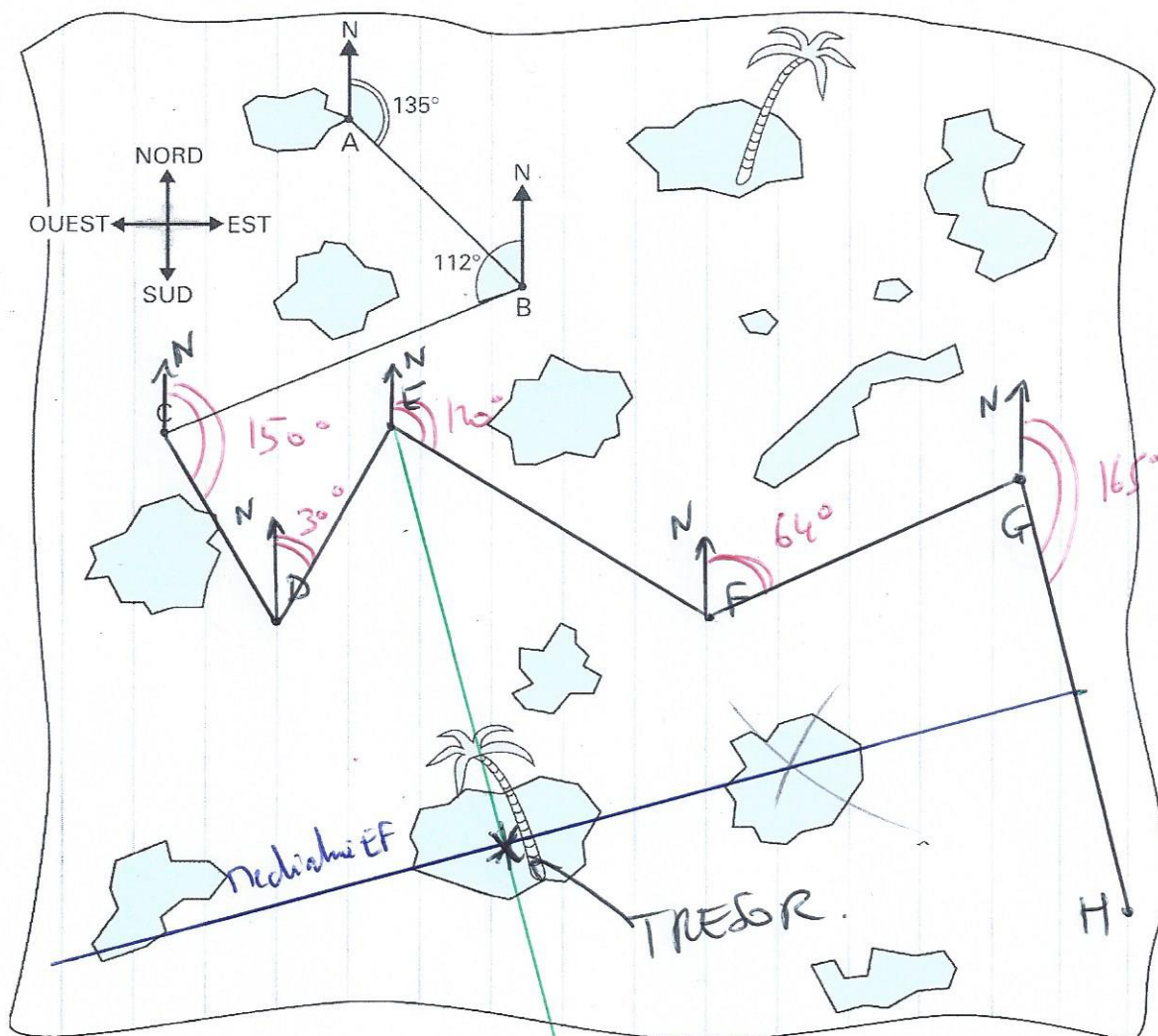


Voici le testament de Batmath le pirate :

« Mon fils, je te donne le plan pour arriver à mon trésor de 1 365 486 598 pièces d'or. Pour le trouver, tu devras connaître un peu de géométrie. Le départ est en A. Lais les indications du tableau pour diriger ton bateau sur la carte. Pour que tu comprennes ce qu'est le cap, j'ai commencé le trajet que tu devras faire.

Pour arriver à	B	C	D	E	F	G	H
cap	135°	112°	150°	30°	120°	64°	165°
direction	est	ouest	est	est	est	est	est
distance	3,3 cm	5,2 cm	3 cm	3 cm	5 cm	4,5 cm	6 cm

Quand tu auras placé ces points, trace la bissectrice de l'angle \widehat{DEF} puis la médiatrice du segment $[GH]$. Le trésor se trouve sur une île à l'intersection de ces deux droites.»



Pour les petits fûtés !

Trouve le sommet C du triangle ABC sachant que :

- d_1 est la bissectrice de l'angle \widehat{CAB} ,
- d_2 est la bissectrice de l'angle \widehat{CBA} .

