

a) fonction DUEL () : entier ;

var : retour : entier ;

begin

retour := 0 ;

if random (1) > (0.5) then

begin

retour := 1 ;

end ;

DUEL := retour ;

end ;

b) fonction TEST-VICTOIRE (a, b, c : entier) : boolean ;

var : b : boolean ;

b := FALSE ;

if (a=b) AND (a=c) then

begin

b := TRUE ;

end ;

end ;

TEST-VICTOIRE := b ;

end ;

c) Van

JOUEUR : Array [1..20] of integer;

i, j : integer;

BEGIN

for (i=1 to 20) do

JOUEUR [i] := 0;

end;

for (i=1 to 20) do

for (j=1 to 20) do

if (i <> j) then

begin

if (DUEL () = 1) Then

begin

JOUEUR [i] := JOUEUR [i] + 1;

JOUEUR [j] := 0;

end;

else

begin

JOUEUR [i] := 0;

JOUEUR [j] := JOUEUR [j] + 1;

end;

end;

end;

if (TEST_VICTOIRE (JOUEUR [i] , 3 , 3) = TRUE) Then

begin

writeln (' le vainqueur est le joueur N° : char (i));

i := 21;

end;

end;

END;